TESTING

BoardTest

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setupStage1 | BoardTest | El método setupStage1 de la clase BoardTest crea un nuevo tablero de dimensiones 4x5 en el modo normal |
| setupSatge2 | BoardTest | El método setupStage2 de la clase BoardTest crea un tablero de dimensiones 3x3 en el modo normal |
| setupStage3 | BoardTest | El método setupStage 3 de la clase BoardTest crea un tablero de dimensiones 4x5 en el modo normal y sitúa a los jugadores en la posición 1 y 8 (0 y 7 en index) |
| setupStage4 | BoardTest | El método setupStage4 de la clase BoardTest crea un tablero de dimensiones 4x5 en el modo normal y sitúa a los jugadores en la posición 1 y 20 (0 y 19 en index) |
| setupStage5 | BoardTest | El método setupStage4 de la clase BoardTest crea un tablero de dimensiones 4x5 en el modo normal y sitúa a los jugadores en la posición 1 y 18 (0 y 17 en index) |
| setupStage6 | BoardTest | El método setupStage4 de la clase BoardTest crea un tablero de dimensiones 4x5 en el modo movilidad aumentada. |
| setpupStage7 | BoardTest | El método setupStage4 de la clase BoardTest crea un tablero de dimensiones 4x5 en el modo movilidad aumentada y sitúa a los jugadores en la posición 1 y 18 (0 y 17 en index), además pone una semilla en la casilla 8 |

SquareTest

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setupStage1 | SquareTest | El método setupStage1 de la clase SqueareTest crea un cuadrado con la casilla 1 |

ALGraphTest

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setupStage1 | ALGraphTest | El método SetupStage1 de la clase ALGraphTest crea un grafo vacio |
| setupSatge2 | ALGraphTest | El método SetupStage2 de la clase ALGraphTest crea un nuevo grafo con 2 vertices conectados por una arista de peso 2 |

ALVertexTest

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setupStage1 | ALVertexTest | El método setupStage1 de la clase ALVertexTest crea un nuevo vertice vacio |
| setupStage2 | ALVertexTest | El método setupStage2 de la clase ALVertexTest crea un vertice con valor 3 |
| setupStage3 | ALVertexTest | El método setupStage3 de la clase ALVertexTest crea un nuevo vertice con valor 3 y crea 2 vertices adyacentes con valores 9 y 6, y aristas de peso 2 y 4 respectivamente |

GraphTest

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setupStage1 | GraphTest | El método setupStage1 de la clase GraphVertex crea un grafo vacio |
| setupStage2 | QueueNodeTest | El método SetupStage2 de la clase QueueNodeTest crea un objeto de tipo QueueNode |

QueueTest

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setupStage | QueueTest | El método setupStage de la clase QueueTest asigna null a un objeto de tipo Queue |
| setupStage2 | QueueTest | El método setupStage2 de la clase QueueTest crea un objeto de tipo Queue |
| setupStage3 | QueueTest | El método setupStage3 de la clase QueueTest crea un objeto de tipo Queue y agrega nodos al mismo. |

StackNodeTest

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre | Clase | Escenario |
| setupStage | StackNodeTest | El método setupStage de la clase StackNodeTest asigna null a un objeto de tipo StackNode |
| setupStage2 | StackNodeTest | El método setupStage2 de la clase StackNodeTest crea un objeto de tipo StackNode |

StackTest

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setupStage | StackTest | El método SetupStage de la clase StackTest asigna null a un objeto de tipo Stack |
| setupStage2 | StackTest | El método SetupStage2 de la clase StackTest crea un objeto de tipo stack |
| setupStage3 | StackTest | El método SetupStage3 de la clase StackTest crea un objeto de tipo stack y le agrega nodos al mismo |

LaboratoryAdministratorTest

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre | Clase | Escenario |
| setupStage | LaboratoryAdministratorTest | El método setupStage de la clase LaboratoryAdministratorTest asigna null a un objeto de tipo LaboratoryAdministrator |
| setupStage2 | LaboratoryAdministratorTest | El método setupStage2 de la clase LaboratoryAdministratorTest crea un objeto de tipo LaboratoryAdministrator |
| setupStage3 | LaboratoryAdministratorTest | El método setupStage3 de la clase LaboratoryAdministratorTest crea un objeto de tipo LaboratoryAdministrator y agrega nodos al mismo. |
| setupStage3 | LaboratoryAdministratorTest | El método setupStage3 de la clase LaboratoryAdministratorTest crea un objeto de tipo y hace un llamado a un método de este mismo objeto |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
| Laboratory  AdministratorTest | setupStage2 | setupStage2 | Parámetros para objeto LaboratoryAdministrator | Objeto Laboratory  Administrator crado |
| LaboratoryAdministratorTest | setupStage3 | setupStage3 | labAdministrator.addPatient("Lucas", true, "1193211367", "20", "3218061902", "Cra 121A #47A-46", true, 4); labAdministrator.addPatient("Marcelo", true, "1390281361", "19", "", "Cra 121A #47A-46", true, 2); labAdministrator.addPatient("Andres", true, "1007281365", "23", "", "", true, 3); | Nodos agregados agregados |